

# MATEMATIKA



## OBAVIJEST O KUTIJI

Naziv aktivnosti	Težište
Trajanje aktivnosti	1h
Potreban materijal	Kutija „Težište“, pribadača, konac, olovka
Broj uključenih učenika (po kutiji)	1

### Korak 1: Priprema

Ispišite predložak na drugoj stranici datoteke elementa pripovijedanja za svakog od njih. Predložak može biti i crno-bijel ili ga učenici mogu sami nacrtati.

Zamolite ih da nacrtaju oblik koji žele, u sredini ostavljajući "Adele kako spava".

### Korak 2: Pripovijedanje

Pročitajte Adelinu priču učenicima. Pitajte ih misle li da bi bilo moguće izgraditi kuću kao ona. Također možete razgovarati o tome bi li to bilo pametno učiniti i bi li bilo moguće živjeti u takvoj kući.

### Korak 3: Manipulacija

Zavežite konac oko pribadače. Ovisno o broju učenika u vašem razredu, možete pripremiti više od jedne pribadače. Neka svaki učenik izreže oblik koji ima. Provucite pribadaču kroz svoj predmet, negdje blizu ruba, i uvjerite se da može slobodno visjeti na pribadači; ako je potrebno, proširite rupu. Pričvrstite predmet na plutenu ploču (ako je nemate, možete improvizirati s komadom debelog kartona) tako da konac



MY BOX OF STEAM (projekt br. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) finansira Europska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Europske unije ili Izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Europska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

# MATEMATIKA

visi preko nje. Olovkom označite liniju koju konac pravi preko vašeg predmeta (da biste to olakšali, možete koristiti ravnalo. Sada ponovite postupak još 2 puta na različitim rubovima vašeg predmeta.

## Korak 4: Težište

Točka gdje se linije sijeku naziva se težište, a to je ujedno i središte mase predmeta. To znači da je masa ravnomjerno raspoređena u svim smjerovima, djelujući kao da je koncentrirana u toj jednoj točki.

Postavite li prst na tu točku, lako možete balansirati predmet na vrhu prsta.

**Obavijest:** Ovisno o obliku predmeta, centar mase može biti "izvan" predmeta (npr. ako koristite oblik Hrvatske).



MY BOX OF STEAM (projekt br. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) finančira Evropska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Evropske unije ili izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.