



## INSTRUCȚIUNI

Denumirea activității	Valuri
Durata activității	1 oră
Materialul necesar	Cutie de valuri, bețe de frigărui, aluat de joacă, bandă adezivă, riglă (opțional)
Numărul de elevi implicați (pe cutie)	Întreaga clasă poate folosi 1 cutie

### Pasul 1: Introducere

Discutați cu elevii despre mare și întrebați-i care sunt proprietățile sale. Scrieți tot ce spun ei. Apoi, concentrați-vă în mod specific asupra valurilor și asupra a ceea ce știu elevii despre ele.

### Pasul 2: Povestirea

Citiți povestea despre valul monstru elevilor dvs. Discutați despre ceea ce au auzit și dacă cred că așa ceva este posibil. Au mai auzit despre un val masiv ca acesta?

### Pasul 3: Descoperirea conținutului cutiei

Acordați cursanților suficient timp pentru a parcurge tot ce se află în cutie. Întrebați-i ce cred că vor face în continuare. Văd o legătură între conținutul cutiei și mare?



Cofinanțat de  
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

## Pasul 4: Crearea unui val

Utilizați materialul din cutie și urmând instrucțiunile din "Crearea elementelor", creați-vă propriul model de val. Rugați-i pe elevi să-l testeze, să-l observe și să tragă propriile concluzii despre modul în care se răspândește un val.

## Pasul 5: Cum sunt create undele (numai pentru secvența 2)

Discutați cu elevii despre ceea ce cauzează formarea valurilor. Utilizați un instrument digital precum Mentimeter pentru a colecta răspunsurile. Vorbiți despre diferitele cauze și tipuri de valuri. Ce caracteristici au și cum diferă. Analizați ce impact au undele asupra naturii și de ce sunt importante. Dacă elevii se luptă cu acest lucru, ei pot folosi internetul pentru a găsi informațiile.



Cofinanțat de  
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.