

MATEMATICĂ



Adunarea

SECVENȚA 1

Grupa de vârstă	6-9 ani
Cunoștințe prealabile	Elevul cunoaște numele componentelor operației de adunare: addend, addend, sum.
Materiale necesare	Casetă de adăugare
Subiecte	Adăugați până la 20. Addend, addend, sum.
Competențe implicate	Elevul poate adăuga
Timpul pentru a efectua secvența	1 oră

Pasul 1: Ascultarea unei povești

Profesorul le citește elevilor povestea "O zi de naștere stelară". Povestea va permite copiilor să se familiarizeze cu ea într-un mod treptat și amuzant.

Pasul 2: Examinați conținutul cutiei

Elevii se familiarizează cu conținutul cutiei și decupează piese de domino și 12 stele. Fiecare stea are un număr de la 1 la 12 scris în centru.



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

MATEMATICĂ

Pasul 3: Crearea sarcinilor de adăugare cu piese de domino

Profesorul conduce o discuție despre cum să împartă stelele în două cutii, astfel încât să existe suficient spațiu în ambele cutii. Nu este înțelept să încercați, deoarece dacă sunt prea multe.

Multe stele într-o singură cutie, vor exploda. Folosim piese de domino pentru a învăța plasarea stelelor.

Punctele de pe piesă sunt ca stelele din cutie.

Înainte de a crea sarcini de adăugare, reamintim componentele adăugării.

Profesorul scrie pe tablă.

ADDEND + ADDEND = SUMĂ

$$4 + 2 = 6$$

Profesorul întreabă ce alte modalități există pentru a obține suma de 6.

Elevii numesc diferite posibilități. Profesorul le cere elevilor să ia piesele de domino decupate, să creeze operații de adunare și să le scrie pe fișele de lucru din fișierul "Cum să vă creați elementele".

Pasul 4: Joc de prindere a stelelor

Până la sfârșitul lecției, se joacă jocul de prindere a stelelor. Pe masă, există piese de domino și stele. Stelele sunt așezate pe masă cu partea numerică orientată în jos. Un elev selectează o stea și creează cât mai multe operații de adunare folosind piesele de domino, suma potrivindu-se cu numărul de pe stea. Se acordă un punct pentru fiecare operațiune asamblată corect. Apoi, următorul elev selectează o stea, iar jocul continuă până când toate stelele au fost luate de pe masă.



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

SECVENȚA 2

Grupa de vârstă	6-9 ani
Cunoștințe prealabile	Elevul cunoaște numele componentelor operației de adunare: addend, addend, sum.
Materiale necesare	Caseta de adăugare
Subiecte	Adăugați până la 20. Addend, addend, sum
Competențe implicate	Elevul poate adăuga
Timpul pentru a efectua secvența	1 oră

Pasul 1: Ascultarea unei povești

Poveștile au puterea de a crea atmosfera potrivită. Profesorul le citește elevilor povestea "O zi de naștere stelară".

Pasul 2: Examinarea conținutului cutiei

Elevii se familiarizează cu conținutul cutiei și decupează piese de domino și 12 stele. Fiecare stea are un număr de la 1 la 12 scris în centru.

Pasul 3: Crearea sarcinilor de adăugare cu plăci Domino

Profesorul își amintește întrebarea de la sfârșitul povestirii despre cum să faci cutii pline cu stele dacă aveai, de exemplu, nouă, zece sau douăsprezece stele. Folosim piese de domino pentru a învăța plasarea stelelor. Punctele de pe piesă sunt ca stelele din cutie. Înainte de a crea sarcini suplimentare, examinăm componentele adăugării.



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

MATEMATICĂ

Profesorul scrie pe tablă.

$ADDEND + ADDEND = SUMĂ$

$4 + 2 = 6$

Profesorul întreabă ce alte modalități există pentru a obține suma de 6. Elevii menționează diferite posibilități.

Apoi, va avea loc crearea sarcinilor de adăugare:

- Învățătorul așează stele cu numere cu fața în jos pe masă, lângă tablă. Apoi, profesorul cere tuturor elevilor să ridice o piesă domino de pe masă și să o ridice. Acesta este addend-ul.
- Profesorul spune apoi numele elevului care își ia butonul de domino, adică addend-ul, și vine la tablă – acesta va fi "primul addend".
- Elevul alege o stea cu un număr - "sumă" - din tabelul de pe tablă, o arată și găsește un partener; Acestea vor fi "a doua adăugare".
- Perechile scriu adăugarea obținută pe tablă, iar "primul addend" se întoarce la locul lor. "Adăugarea" rămasă pe tablă alege o stea cu suma de la masă, iar jocul continuă până când toate stelele de pe masă sunt epuizate.

Pasul 4: Faceți puzzle-uri suplimentare pe baza poveștii

Copiii scriu o sarcină de adunare pentru fiecare "rază" a unei stele în funcție de numărul din mijlocul stelei.

Pasul 5: Asamblarea puzzle-urilor

Profesorul le cere elevilor să formeze perechi. Elevii assemblează puzzle-urile: găsesc și assemblează toate piesele de 12 stele. (Odată ce copiii au notat toate operațiile, ar trebui să taie razele și să-i ceară partenerului lor să reassembleze stelele găsind razele care conțin soluțiile conectate.)



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.