



Ole minu robot!

KUIDAS LUUA OMA ELEMENTE

HOIUSTAMINE

Kõige lihtsam viis selle õpikarbi elementide säilitamiseks on panna need ümbrikusse.

ELEMENTIDE VALMISTAMINE

A. Printige lisad välja

- Printige välja failist "OLE MINU ROBOT!" jutustamislugu .
- Lõigake välja liikumise kirjeldamiseks vajalikud sümbolid.
- Kinnitage need kirjaklambriga kokku.
- Pange sümbolid, tabel, nimekiri ideaalse roboti joonistamiseks ja tühi A4 leht suurde ümbrikusse.
- Printige välja veel üks tabel, kuhu õpilased saavad joonistada oma sümbolid.
- Kuna üks õpikarp on kahe õpilase jaoks, tehke seda veel kord.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

TEHNOLOOGIA

B. Kirjutage kood, mida näitate klassile.

Kasutades sümboleid, looge oma kood.

Näiteks:



C. 2. tegevuskava jaoks

Printige välja rohkem (5-6 nimekirja) sümboleid programmi loomiseks.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.