



Kaasrahasanud
Euroopa Liit

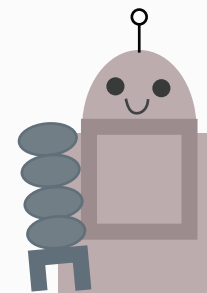
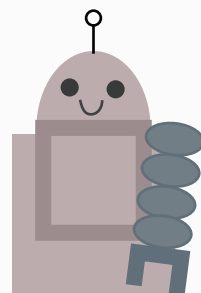
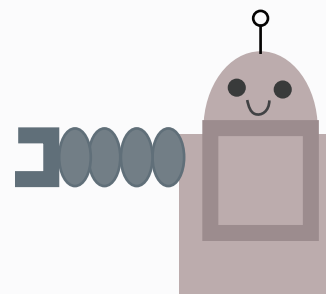
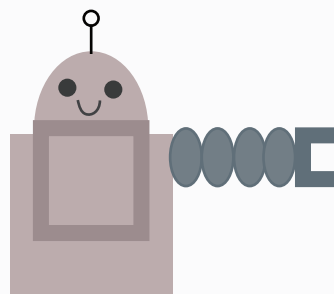
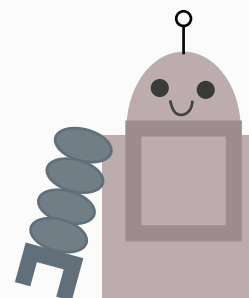
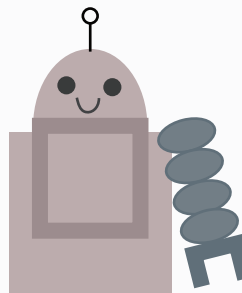
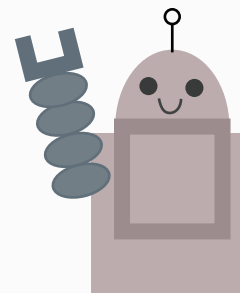
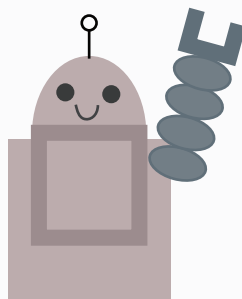
MY BOX OF STEAM

Tehnoloogia
OLE MINU ROBOT



Recyclable

LIIGUTUSTE SÜMBOLID





**MY
BOX
OF
STEAM**
Tehnoloogia
OLE MINU
ROBOT

LIIGUTUSTE TABEL	Parem	Vasak
Käsi üles		
Käsi alla		
Käsi kõrvale		
Käsi ette		



SINU IDEAALNE ROBOT!

Kuidas näeb välja sinu robot?

On sellel putuka või inimese kuju?

Kas ta mängib sinuga või töötab
haiglas?

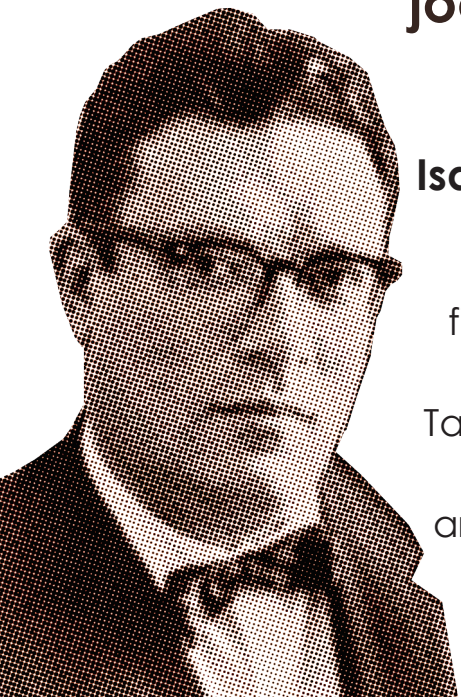
Robot, mis teeb rasket tööd või koguni
töötab Marsil?

Kas ta on suuteline joonistama või
mängima mõnd instrumenti?

**Nüüd, kirjelda ja
joonista oma robot!**

Isaac Asimov (1920–1992),
oli Ameerika kirjanik (üks
esimesi teaduslikule
fiktsioonile alusepanijatest)
ja biokeemik.

Ta lõi kolm robotika reeglit,
viitas tehisintellekti
arendamise võimalikkusele.



OLE MINU ROBOT

Inimesed rääkisid neid lugusid öösiti lõkke ääres. Need olid lood laste hirmutamiseks, mida võib-olla isegi keegi ei uskunud. Hosea, kes armastas selliseid lugusid, arvas, et igas neis on natuke ka tõtt. Ta otsustas tõe välja uurida.

Ühel hommikul läks ta julgel sammul üksinda tiigi läheduses asuvasse tihedasse metsa. Seal oli vanade meeste sõnul kunagi olnud loss, kus olid juhtunud vägagi kummalised lood.

Hosea kõndis metsas olles helidest, puude kohinast ja lindude siristamisest lummatud. Ta ei pööranud tähelepanu rajale, mida mööda ta sammus. Äkki ilmusid tema ette suure vana maja iidsed müürid. Hosea oli pisut hirmunud, aga ka väga uudishimulik. Tal oli põnev, sest tundus, et ees ootab teda suur seiklus.

Poiss lükkas suure ukse lahti, mille hinged tundusid ikka veel hästi õlitatud olevat. Tõepoolest, uks avanes ilma igasuguse hääleta. Majas oli kõik uskumatult korras ja puhas, nagu oleks omanik just äsja lahkunud.

Hosea kõndis uudishimulikult ringi, jälgis kõiki detaile, raamatuid, mööblit ja kummalisi masinaid. Seinal rippus paljude piltide seas üks pikkade punaste juustega naise pilt, kes hoidis käes statiivi ja muid kummalisi aparate, mida Hosea ei tundnud.

"Jah," ütles ta endale valjusti, "see on kindlasti teadlase maja."

Neid sõnu lausudes avas ta järgmise toa ukse.

"Vau!" hüüdis ta, suutmata end hämmastuses ja imestuses tagasi hoida.

Tema ees oli tõeline laboratoorium, kus oli palju suuri klaasilindreid ja igasse neist olid suletud kummalised metallist olendid.

"Nad näevad välja nagu inimesed, aga nad on robotid," ütles Hosea jälle valju häälega, kui ta ühele konteinerile lähenes.

Robotid näisid justkui magavat. Ilmselt nad ootasid, et keegi ütleks neile, mida teha.

Ühe toanurga suures kastis olid mahajäetud roboti osad, mis olid jäänud kasutamata. Hosea lähenes kastile ja äkki tõusid sellest välja käed, et teda silitada.



**Kaasrahanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.



Tehnoloogia "OLE MINU ROBOT"
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.

Ehmunud Hosea kukkus istuli maapinnale suutmata end liigutada.

"Ära tee mulle haiget," ütles ta väriseva häälega. Seejärel käed peatusid ja pöördusid tagasi kasti, kus roboti pea püüdis simuleerida rahustavat naeratust. "Palun ärge kartke," ütles see metalse, kuid õrna häälega.

"Kas te arvate, et saate mind aidata? Kas te saaksite kõik mu osad kokku panna?"

Hosea, kes oli vahepeal oma üllatusest ja ehmatuses üle saanud, võttis karbist välja roboti erinevad elemendid, heitis neile pilgu ja hakkas siis nagu mänguasja kokku panema.

"Ma olen lõpuks ometi ühes tükis," ütles robot.

Hosea oli tõesti õnnelik ja uhke enda üle.

"Ma arvan, et on juba hilja ning ma peaksin koju hakkama minema."

Kui ta jõudis maja ukseni, sai ta aru, et aega oli tõesti päris palju mööda läinud ja kätte oli jõudnud öö.

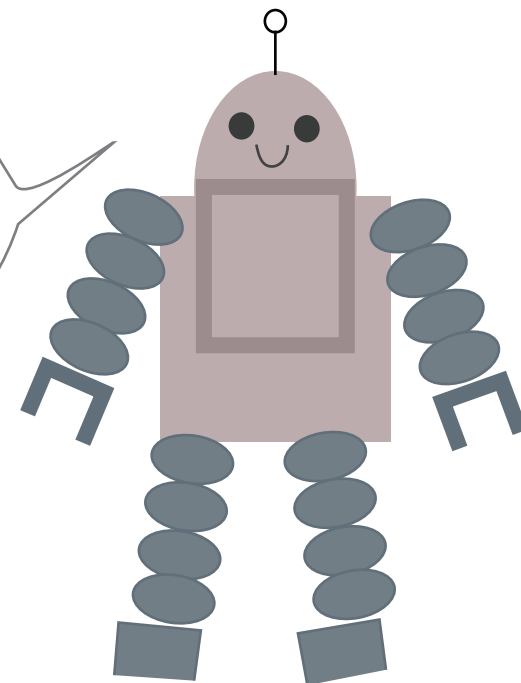
"Kuidas ma saan koju? Ma ei leia selles pimeduses kunagi koduteed üles!" hüüdis ta peaaegu nutma puhkedes. Robotil süttisid tulukesed ja selle käed võtsid Hosea käest kinni.

"Ma juhatan sind," ütles robot, "ja kui sa tahad tagasi tulla, toovad mu käed sind tagasi. "

"On veel palju asju, mida koos teha, seega ma ootan sind!" lisas robot.

Nii liikusid roboti käed edasi, küljele, vasakule või paremale, juhatahes Hosea läbi metsa. Lõpuks märkasid nad kaugel eemal esimesi küla tulesid.

**Proovi läbi mängida
Hosea ja väikese
roboti lugu.
Oled sa valmis?**



**Kaasrahastanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusameti (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.



Tehnoloogia "OLE MINU ROBOT"
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.