

MATEMAATIKA



Ümardamine

KUIDAS LUUA OMA ELEMENTE

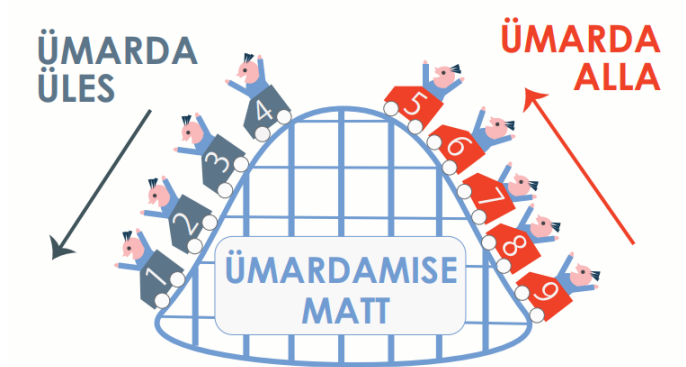
HOIUSTAMINE

Lihtsaim viis selle tegevuskava jaoks vajalike elementide hoiustamiseks on A4-formaadis ümbrik.

ELEMENTIDE VALMISTAMINE

Printige lisad välja

Selle karbi abil on teil võimalus tutvustada ümardamise matemaatilist kontseptsiooni - reeglit, mis on võimaldanud arvukalt rakendusi. Karbist leiate matemaatiku eluloo, mida rääkida eriti vanematele õpilastele. Väiksematele õpilastele soovitame kindlasti kasutada pilte, millel on väga illustreeriv väärtus.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

MATEMAATIKA

1. Printige välja jutustamisloo element.
2. Kopeerige sealt arvud ja trükkige need eraldi väikestele paberitele.

ÜMARDADA ÜLES

220 ← 222

227 → 230

400 ← 415

465 → 500

975 → 1000

8600 ← 8645

8695 → 8700

ÜMARDADA ALLA

HARJUTA!

8695


8695

742

1493

2693

9823



ÜMARDAMISE MÄRK
Ligikaudu võrdne
Näidis: $9.98 \approx 10$



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MATEMAATIKA

$8695 \approx$	
$8695 \approx$	
$742 \approx$	
$1493 \approx$	
$2693 \approx$	
$9823 \approx$	



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.