



KUIDAS LUUA OMA ELEMENTE

SÄILITAMINE

Õpikarbi sisu mahub ümbrikusse

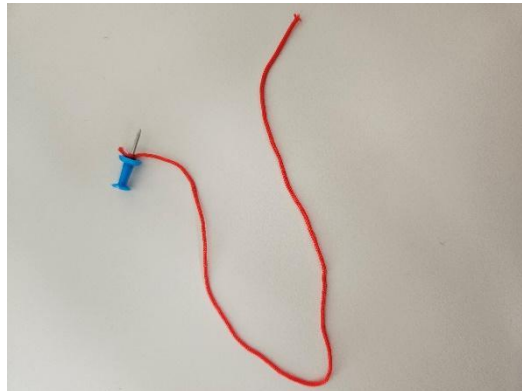
ELEMENTIDE VALMISTAMINE

A. Printige kujundi mall välja

1. Printige soovitud kujundi mall paberi peale (vähemalt 160g). Teise võimalusena võite lasta õpilastel ka ise kujundi joonistada.

B. Valmistage elemendid ette

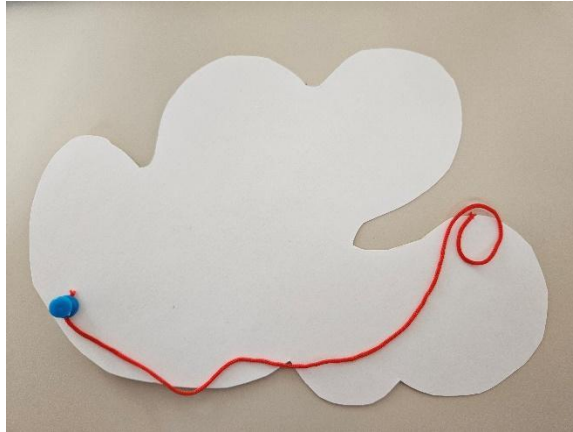
1. Lõigake kujund välja.
2. Siduge nõör ümber kaardinõela/korginõela, et oleks eksperimenti lihtsam läbi viia.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MATEMAATIKA

3. Lükake kaardinõel läbi oma kujundi serva lähedalt ja veenduge, et kujund saab vabalt liikuda. Võite katsetada, et näha, kas see liigub.



4. Kinnitage kujund korktahvli külge (või paksema kartongi külge, kui teil ei ole sellist). Veenduge, et kujund saaks vabalt liikuda.



MATEMAATIKA

5. Võtke pliiats ja tõmmake joon sinna, kus nõõr ripub.



6. Korrake samme 3, 4 ja 5 veel kaks korda, kinnitades kaardinõela kujundi erinevatesse kohtadesse, nii et saate 3 erinevat joont.

7. Ja ongi valmis! Koht, kus jooned lõikuvad, on raskuskese.

Kõik, mis jääb nüüd veel teha, on panna sõrm selle koha peale ja tasakaalustada antud objekt.

Märkus: Kui jooned ei ristu objektil, tähendab see seda, et raskuskese asub väljaspool objekti. See tähendab, et objekt, mida te kasutate, on liiga "ebaregulaarne", nii et ei ole punkti, kus mass oleks ühtlaselt jaotunud ning sellest tulenevalt ka kohta, kus te saaksite objekti tasakaalustada.



Kaasrahanud
Euroopa Liit

VÕIMALIKUD PROBLEEMID

Suhteliselt keeruline on tõmmata joont täpselt sellesse kohta, kus nõör ripub.

Seega soovitame, et üks õpilane hoiab nõõri mõlemast otsast kinni, samal ajal kui teine õpilane tõmbab joont.

Kui joont ei joonistata täpselt sellesse kohta, ei ole see suur probleem, sest te saate raskuskeskmei üsna lähedale õigele kohale. Võite öelda õpilastele, et nad prooviksid oma sõrmi veidi liigutada ja leida täpne punkt.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit