



Matemaatika_RASKUSKESE

ADEELE MÄGI

Adele elas suure lillaka mäe jalamil. Selle majesteetlik siluett tundus sinise taeva taustal lausa elus olevat.

Kõrgele ülespoole vaadates sulandusid mäe kaljused seinad üha rohkem kokku ja tipp kõige lõpus paistis olevat nii pisike, et kui rühm inimesi peaks tahtma sinna ronida, mahutaks see ära vaid ühe nende seast. Adele'il oli alati olnud unistus ehitada oma maja just sinna tippu ja nautida siis sealt all laiuvat lumtavat maailma. Ta võis veeta tunde mäe vaadeldes.

Kõik külaelanikud teadsid väikese tüdruku unistusest ja naersid: "Mäe tippu ei saa maja ehitada, seal pole piisavalt ruumi. Isegi väike kits saaks sellest aru."

Adele aga ei lasknud end teiste jutust heidutada. Ta kehtas vaid kõhklevalt õlgu ja jätkas "oma" mäe imetlemist.

Ühel hommikul, vahetult enne päikesetõusu, kui kõik veel magasid, võttis ta mõned plangud, mõned köied ja haamri, laadis kõik vankri peale ja asus teepeale tipu poole. Niipea kui ta oli kohale jõudnud, hakkas ta oma väikest maja ehitama. Kõigepealt ta kinnitas hästi maja aluse, seinad ja katuse. Tema majake seisis mäetipus ideaalselt paigal. Hommiku saabudes, kui esimesed külaelanikud üles ärkasid ning üles mäe poole vaatasid, nägid nad kummalist vaatepilti: paistis, nagu oleks mägi endale naljaka mütsi vahepeal pähe pannud. Adele aga astus lõpuks õnnelikuna oma uude koju ja jäi tuule hällilaulu saatel väsinuna magama.



**Kaasrahastanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

Matemaatika "RASKUSKESE" Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.

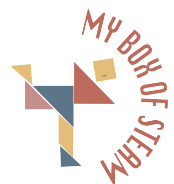
My Box Of STEAM

Matemaatika

RASKUSKESE

ETTEVALMISTUSED

Kui olete oma õpilastele Adele'i loo ette lugenud, andke igaühele järgmine välja prinditud näidis (ka mustvalge) või nad võivad selle ise joonistada. Paluge õpilastel joonistada soovitud kuju, jättes "Adele magab" keskele.



Matemaatika "RASKUSKESE"
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273
Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamus
ed on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu
või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti
ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

