



### JUHEND

#### TEGEVUSKAVA 1

Tegevuse nimetus	Liitmismängu (kuni 12- ni) ettevalmistamine
Aeg	60 min
Vajalikud materjalid	Suur ümbrik (A4 formaadis), töölehed, trükitud pildid doominoklotside ja tähtedega, käärid, kaks pliiatsit.
Õpilased karbi kohta	2-3

#### 1. samm: doominoklotside ja tähtede valmistamine

Pärast loo "Tähtede sünnipäev" kuulamist valmistavad õpilased vastavalt juhistele doominoklotse ja tähti, kirjutades igale tähele numברי 1-12.

#### 2. samm: Domino koos lisaülesannete loomisega

Õpilased koostavad liitmistehteid doominoklotside kohta töölehtedel. Töölehed leiab õpetaja välja printimiseks peatükist "Kuidas luua oma elemente?".

#### 3. samm: Mängimine rühmas

Laual on doominoklotsid ja tähed. Tähed on asetatud nii, et nende numbriline külg on allapoole.

Õpetaja selgitab mängureegleid:

- Mängu alustab võistkonna kõige pikem mängija.



Kaasrahastanud  
Euroopa Liit

# MATEMAATIKA

- Mängija valib tähe ja teeb doominoklotside abil liitmistehteid vastavalt tähel olevale numbrile.
- Iga õigesti sooritatud tehte eest antakse üks punkt.
- Kui kõik võimalikud tehted on tehtud, liigub mäng edasi vasakul olevale järgmisele mängijale.
- Mängu võidab õpilane, kes kogub kõige rohkem punkte.

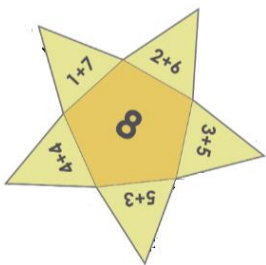
## TEGEVUSKAVA 2

### Tähepuslede valmistamine:

Lapsed kirjutavad tähtede kiirte peale liitmisülesandeid.

Õpilased peavad välja mõtlema, mida kirjutada numbrite 1 ja 2 jaoks tähtede "kiirtele" (1. samm).

Seejärel lõigatakse "kiired" tähtedest välja (2. samm) ja mõistatus ongi valmis.



1.samm



2.samm

### Puslede kokku panemine:

Õpilased panevad pusled kokku, leides tähtede jaoks puuduvad õiged kiired.



Kaasrahastanud  
Euroopa Liit