



KUIDAS LUUA OMA ELEMENTE

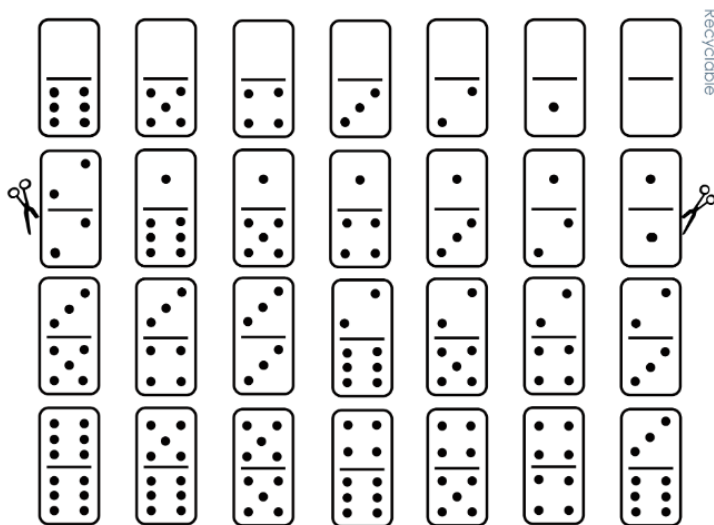
HOIUSTAMINE

Õpikarbi elemendid mahuvad suurde A4 ümbrikusse.

ELEMENTIDE VALMISTAMINE

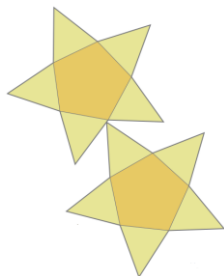
Tegevuskava 1

- Komplekteerige tegevuskava jaoks vajalikud materjalid: Suur ümbrik (A4), töölehed, doominonuppude ja tähtede pildid, käärid, 2 pliatsit.
- Printige välja jutustamislugu ja pildid doominoklotside ja tähtede valmistamiseks.



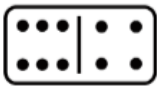
Kaasrahanud
Euroopa Liit

MATEMAATIKA

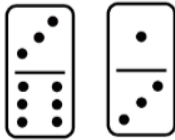


- Pange kõik õpikarbi materjalid suurde ümbrikusse.
- Trükkige välja näited “Loo jutustamise” peatüki elementidest:

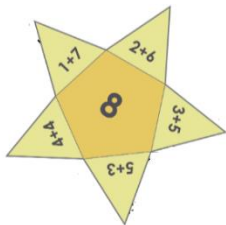
Näide 1


$$\begin{array}{r} 6 \\ + 4 \\ \hline 10 \end{array}$$

Näide 2


$$\begin{array}{r} 9 \\ + 4 \\ \hline 13 \end{array}$$

Näide 3



Märkus: Tühjade tähtede koopiaid peaks olema 12.



**Kaasrahastanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

ALTERNATIIVID

- Doominonuppude ja tähtede pilte võiks lamineerida, et mäng kestaks kauem. Lamineeritud pinnale saab ka tahvlimerkidega uusi numbreid ja tehteid kirjutada.
- Võite kasutada ka päris doominokomplekti.
- Võite õpilastega korraldada võistluse: võidab see, kes paneb liitmispusle kokku kõige kiiremini.

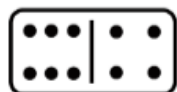


**Kaasrahastanud
Euroopa Liit**

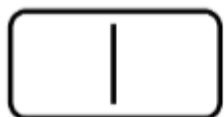
MATEMAATIKA

TÖÖLEHT 1

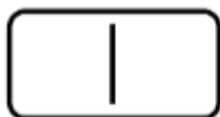
Võta kaheksa doominonuppu, joonista täpid doominode pealt paberile, kirjuta selle alla tehe ja arvuta . Vaata näidist.



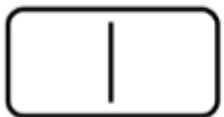
$$\underline{6} + \underline{4} = \underline{10}$$



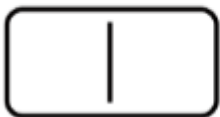
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



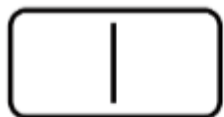
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



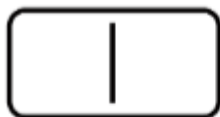
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



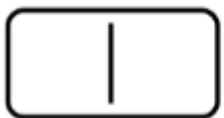
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



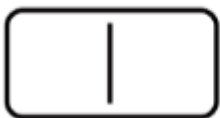
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



Kaasrahanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

MATEMAATIKA

TÖÖLEHT 2

Võta kaks doomino nuppu, joonista doomino täpid nendele ja kirjuta liitmistehted.

Vaata näidet.

$$\underline{9} + \underline{4} = \underline{13}$$

1)

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

2)

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

3)

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

4)

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

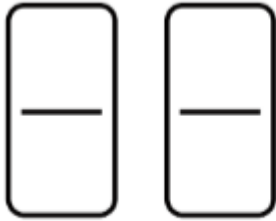


Kaasrahanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

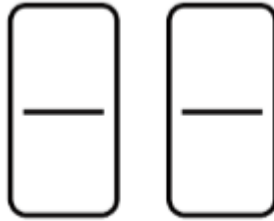
MATEMAATIKA

5)



____ + ____ = ____

6)



____ + ____ = ____



**Kaasrahastanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(ite) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusameti (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.