

MATHÉMATIQUES



Les additions

SÉQUENCE 1

Âge recommandé	6-9 ans
Connaissances requises	Les termes et la somme dans une addition
Matériel nécessaire	La boîte « Les additions »
Sujet	Ajouter jusqu'à 20. Les termes, les sommes
Compétences travaillées	Les additions
Durée de la séquence	1 h

Étape 1 : Histoire

Lisez l'histoire « Un anniversaire dans les étoiles ». Cette histoire permettra à vos élèves de se familiariser progressivement avec le sujet.

Étape 2 : Découverte de la boîte

Laissez les élèves se familiariser avec le contenu de la boîte et demandez-leur de découper les pièces comme indiqué. Chaque étoile a un numéro compris entre 1 et 12 inscrit dans leur centre.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

MATHÉMATIQUES

Étape 3 : Création des additions à l'aide des dominos

L'enseignant discute de la manière de répartir les étoiles dans deux boîtes de manière à ce que les étoiles puissent y rentrer. S'il y a trop d'étoiles dans une boîte, elles exploseront. Nous utilisons des pièces de domino pour apprendre à placer les étoiles.

Les points sur les dominos correspondent aux étoiles dans les boîtes.

Avant de créer les additions, rappelez les termes utiles au tableau : $\text{TERME} + \text{TERME} = \text{SOMME}$

$$4 + 2 = 6$$

Demandez à la classe d'autres façons d'obtenir 6.

Une fois les différentes possibilités listées, demandez à vos élèves de représenter les opérations avec les dominos trouvables dans le document « Comment créer la boîte ».

Étape 4 : Attrapons les étoiles

Jouez à attraper les étoiles à la fin de la leçon. Disposez les étoiles et les dominos sur la table, les étoiles sont face cachée. Un élève prend une étoile au hasard et la retourne avant d'effectuer autant d'opérations que possible avec les dominos pour trouver le résultat inscrit au centre de l'étoile. L'élève marque un point par bonne opération. Une fois que l'élève ne trouve plus d'opération, son voisin prend le relais avec l'étoile suivante, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'étoile face cachée sur la table.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

MATHÉMATIQUES

SÉQUENCE 2

Âge recommandé	6-9 ans
Connaissances requises	Les termes et la somme dans une addition
Matériel nécessaire	La boîte « Les additions »
Sujet	Ajouter jusqu'à 20. Les termes, les sommes
Compétences travaillées	Les additions
Durée de la séquence	1 h

Étape 1 : Histoire

L'histoire permet de donner le ton avant le début de la leçon : lisez l'histoire « Un anniversaire dans les étoiles ».

Étape 2 : Découverte de la boîte

Laissez les élèves se familiariser avec le contenu de la boîte et demandez-leur de découper les pièces comme indiqué. Chaque étoile a un numéro compris entre 1 et 12 inscrit dans leur centre.

Étape 3 : Création d'additions à l'aide des dominos

Répétez la question posée à la fin de l'histoire : comment peut-on remplir les boîtes si nous avons 9, 10 ou 12 étoiles ? Utilisez les dominos pour représenter la répartition des étoiles. Le nombre de points sur les dominos indique le nombre d'étoiles dans la boîte. Rappelez brièvement au tableau les composantes d'une addition avant de commencer l'activité :

ADDEND + ADDEND = SUM



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

MATHÉMATIQUES

$$4 + 2 = 6$$

Demandez de quelles autres manières nous pouvons obtenir une somme égale à 6.

Lancez ensuite les activités autour de l'addition :

- Placez les étoiles face cachée sur la table, près du tableau. Demandez à chaque élève de prendre un domino sur la table. Il représente un terme.
- Appelez un élève au tableau pour qu'il montre son chiffre à la classe. L'élève joue le rôle de « premier terme ».
- L'élève choisit une étoile au hasard parmi celles présentes sur la table. Il annonce la somme (écrite au centre de l'étoile) puis choisit un partenaire pour représenter le « second terme ».
- Le binôme écrit l'opération au tableau puis le « premier terme » retourne à sa place. Le « second terme » choisit une autre étoile avec une autre somme, sélectionne un autre partenaire, et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les étoiles aient été choisies.

Étape 4 : Créer des puzzles selon l'histoire

Chaque élève écrit une addition dont le résultat correspond au nombre indiqué au centre de chaque étoile.

Étape 5 : Assemblage des puzzles

Répartissez les élèves par groupes de deux. Les élèves peuvent alors assembler les 12 étoiles (une fois que les enfants ont écrit toutes les opérations, demandez à leur binôme de recréer les étoiles avec les bonnes additions).



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.