

MATEMATIKA



Množenje

OBAVIJEST O KUTIJI

Naziv aktivnosti	Množenje
Trajanje aktivnosti	1.5 h
Potreban materijal	Kutija „Množenje“, škare
Broj uključenih učenika (po kutiji)	1-2

Korak 1: Priprema

Možete započeti nastavnu jedinicu pokazujući svojim učenicima slike s različitim predmetima, objekti bi trebali biti u redovima i stupcima. Zamolite učenike da pronađu broj predmeta, brojeći ih na dva različita načina - prvo po redovima, zatim po stupcima ili obrnuto.

Korak 2: Resursi za prijavljanje

Započnite otkrivanje kutije čitanjem priče "Peekaboo" i završite čitanje tražeći od učenika da osmisle vlastite priče o množenju.

Korak 3: Stvaranje cootie hvatača

Napravite cootie hvatač kako biste pomogli učenicima da integriraju različite elemente priče i vježbaju množenje. Učenici zatim mogu stvoriti vlastitu priču i prema njoj modificirati svoj hvatač.



Sufinancira
Europska unija

MY BOX OF STEAM (projekt br. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) finansira Evropska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Evropske unije ili izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

MATEMATIKA

Dodatak (za nastavnu jedinicu 2):

Učenici pišu vlastite priče poput one koju su čuli na početku lekcije. Trebali bi koristiti brojeve od 8 do 10. Zadaci množenja u priči trebali bi biti predstavljeni ne samo brojevima, već mješovito poput 7×9 , 9×10 ili 6×4 .

Nakon što su priče napisane, učenici izrađuju vlastite hvatače (prilagođene njihovoj novoj prići).



MY BOX OF STEAM (projekt br. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) finansira Evropska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Evropske unije ili Izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.