



Mulino ad Acqua

CASELLA DI APPROFONDIMENTO

| | |
|--|--|
| Nome dell'attività | Mulino ad acqua |
| Durata dell'attività | 2 ore |
| Materiale necessario | Box "Mulino ad acqua", forbici, bastoncini di legno, colla, spilletta, siringhe, tubo da giardino, annaffiatoio, tubo flessibile, palloncino e pistole ad acqua, palline da ping pong, cannucce, tazze, vassoi di plastica, piccoli oggetti di plastica e sabbia, vasetti di yogurt, forbici, nastro adesivo, una scatola rotonda (di camembert o una scatola simile), un bastone abbastanza sottile e due grandi bottiglie di plastica. |
| Numero di studenti coinvolti (per box) | 3 - 4 |

Step 1: Esperienze introduttive

Se state mettendo in pratica le attività descritte nella Sequenza 1 per studenti di età compresa tra i 6 e i 9 anni, iniziate con una serie di esperimenti che permettano loro di utilizzare i propri sensi per osservare, percepire e soprattutto comprendere la forza dell'acqua.



Cofinanziato
dall'Unione europea

MY BOX OF STEAM (progetto nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) è finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Step 2: Elemento di narrazione

Se state affrontando la Sequenza 2, iniziate leggendo la storia, lo strumento di narrazione vi sarà utile per approfondire l'argomento. Anche con la Sequenza 1, dopo aver affrontato le varie esperienze, potrete leggere la storia e iniziare a costruire con i vostri studenti le risorse narrative che la box mette a disposizione.

Step 3: Costruire un mulino ad acqua,

Per entrambe le sequenze, concluderete con la costruzione di un mulino ad acqua.

Estensione:

Puoi utilizzare questa sequenza come punto di partenza per una sequenza sulle varie energie rinnovabili o sull'ecologia in termini più generali. Per farlo, puoi prendere spunto dalle azioni che si stanno già compiendo nel mondo per aiutare il pianeta. Saranno un ottimo spunto oltre che un di partenza per creare una carta delle azioni ecologiche da utilizzare in classe.



Cofinanziato
dall'Unione europea

MY BOX OF STEAM (progetto nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) è finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.