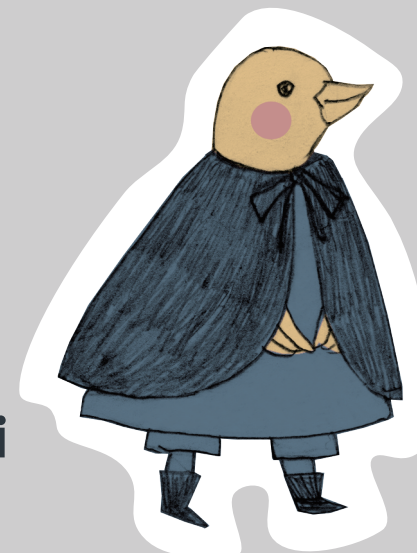


# MY BOX OF STEAM

per Matematica  
"ARTITMETICA DI BASE"



Recyclable



I personaggi  
della storia



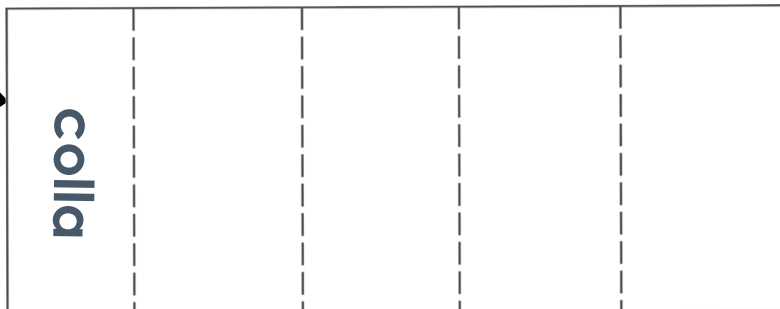
# Disegna le teste dei tuoi personaggi!



## Esempio di supporto per le sagome



Recyclable

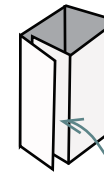


## ISTRUZIONI Per i personaggi

1) Ritaglia le figure.



2) Piega lungo le linee tratteggiate. Incolla bene in questo punto.



3) Incolla il cubo dietro la sagoma.

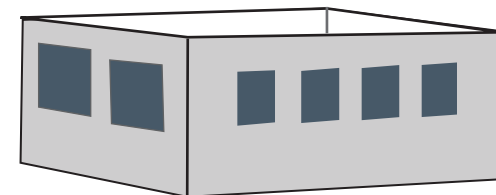
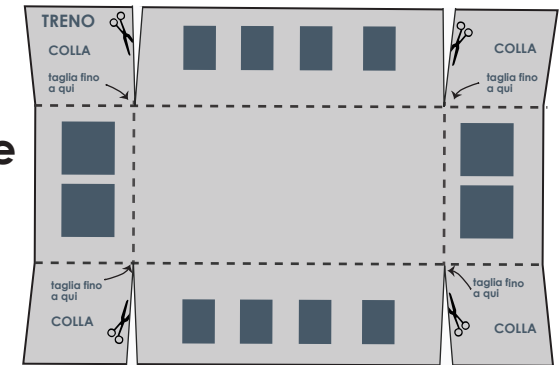


## Per il treno

1) Ritaglia il rettangolo. Taglia lungo le quattro linee indicate.

2) Piega lungo le linee tratteggiate.

3) Incolla i quadrati indicati, crea l'elemento che raffigura il treno.



**TRENO**

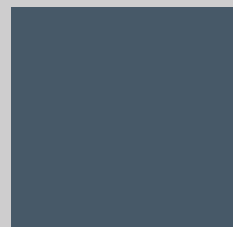
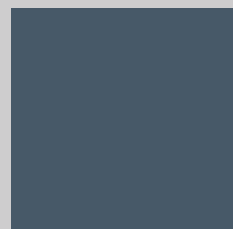
**COLLA**

taglia fino  
a qui



**COLLA**

taglia fino  
a qui



taglia fino  
a qui

**COLLA**



taglia fino  
a qui

**COLLA**

# TUTTI SUL TRENO

L'Oca Amaranta non aveva dormito molto quella notte, l'emozione dell'imminente viaggio in treno l'aveva tenuta sveglia. Il biglietto di Volpe era giunto soltanto qualche giorno prima:

"Cara Amaranta, la voglia di festeggiare è tanta. Raggiungimi al più presto e di albicocche porta un cesto!"

Amaranta così era scesa nel cortile e aveva raccolto le albicocche che erano mature al punto giusto, si era messa il cappello e si era incamminata verso la stazione ma sul percorso ecco che aveva incontrato la Gatta Filomena.

"Dove vai di bello?"

"Vado a trovare Volpe!"

"Che bello posso venire anch'io è tanto che non la vedo."

"Ma certo" disse Amaranta "prima però devo controllare la lettera: Cara Amaranta, la voglia di festeggiare è tanta. Raggiungimi al più presto e di albicocche porta un cesto! Se incontri Gatta Filomena dille che l'aspetta l'altalena, di mettersi presto in viaggio ed unirsi all'equipaggio!"

Filomena prese la valigia, la collana di perle, che sull'altalena serve sempre, e presa sotto braccio Amaranta si diressero verso la stazione.

Fatti però pochi passi ecco che incontrarono il Cane Egisto e il Lupo Arduino intenti a leggere il giornale.

"Buongiorno"

"Buongiorno dove andate di bello?"

"Andiamo a prendere il treno per andare da Volpe."

"Che bella idea vorrei venire anch'io" disse Arduino.

"Controlliamo la lettera" e unendo le testoline si misero a leggere in coro:

"Cara Amaranta, la voglia di festeggiare è tanta. Raggiungimi al più presto e di albicocche porta un cesto! Se incontri Gatta Filomena dille che l'aspetta l'altalena, di mettersi presto in viaggio ed unirsi all'equipaggio! Il Lupo Arduino, caro amico sopraffino, non potrà certo mancare poiché forte lo devo abbracciare!"

"Mi preparo subito!" disse mettendosi il papillon e prendendo l'ombrello che non si sa mai.

"Fate buon viaggio" disse Egisto sollevando la testa dal giornale.



**Cofinanziato  
dall'Unione europea**

MY BOX OF STEAM (progetto nr 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) è finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Matematica "ARTITMETICA DI BASE"  
Tutti i contenuti sono rilasciati sotto  
licenza CC BY-NC-ND 4.0.

Tutti e tre si misero in cammino ed ecco incontrare Gina la Gallina con i suoi tre pulcini, Paco, Paolo e Paride intenti a giocare a nascondino dietro un cespuglio di margherite.

“Oh che bella compagnia dove andate?”

“Stiamo andando da Volpe!”

“Oh Volpe cara è tanto che non la vedo, mi piacerebbe venire con voi!”

“Controlliamo subito!” Disse Arduino, chiedendo con un gesto ad Amaranta di verificare la lettera.

Amaranta si schiarì la voce e quasi cantando lesse:

“Cara Amaranta, la voglia di festeggiare è tanta. Raggiungimi al più presto e di albicocche porta un cesto! Se incontri gatta Filomena dille che l'aspetta l'altalena, di mettersi presto in viaggio ed unirsi all'equipaggio! Il lupo Arduino caro amico sopraffino, non potrà certo mancare poiché forte lo devo abbracciare! La mia dolce amica Gina che è per me una sorellina, qui da me l'aspetto che per la gioia già salto e zampetto!”

Gina preparò la valigia, mise Paride il più piccolo nella carrozzina, poi rivolgendosi a Paco e Paolo disse: “Bene miei pulcini preparatevi anche voi! Dalla nonna oggi ci andrete in treno, è la prima fermata!”

Tutti si misero nuovamente in viaggio e finalmente giunsero alla stazione.

Il treno era già fermo sul binario e ogni tanto faceva partire un fischio per richiamare i ritardatari.

Appena furono saliti, si chiusero le porte e il treno partì. Gina facendo loro le solite raccomandazioni, salutò Paco e Paolo che si apprestarono a scendere alla prima stazione.

Appena scesi, tutti si affacciarono dai finestrini per salutare e il viaggio ricominciò, facendo scorrere dai finestrini, colline, alberi e città e finalmente ecco la casa di Volpe, c'era persino la banda del paese ad accoglierli e la festa ebbe inizio!

**E adesso  
continua tu: immagina  
che Volpe abbia invitato  
altri amici?  
Fai salire e scendere dal  
treno tutti i personaggi  
che vuoi.**



**Cofinanziato  
dall'Unione europea**

MY BOX OF STEAM (progetto nr 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) è finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell' Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Matematica "ARITMETICA DI BASE"  
Tutti i contenuti sono rilasciati sotto  
licenza CC BY-NC-ND 4.0.