



Créez votre moulin à vent

NOTICE

Titre de l'activité	Le moulin à vent
Durée de l'activité	1h
Matériel nécessaire	La boîte « Le moulin à vent », de la colle, un bâton en bois, un bouchon, une épingle, une feuille de papier A4
Nombre d'élèves par boîte	Trois ou quatre élèves par boîte

Étape 1 : Préparation

Avant de commencer l'activité, interrogez vos élèves sur les énergies renouvelables : de quoi s'agit-il et à quelles énergies peuvent-ils penser ? Dans cette activité, nous nous concentrerons sur le vent : comment l'utiliser pour créer de l'énergie ? Les élèves connaissent peut-être déjà les éoliennes. Demandez-leur comment ils en créeraient une, et quels éléments ils devraient utiliser.

Étape 2 : Expérience

Demandez à vos élèves de travailler par groupes de trois ou quatre élèves : ne leur montrez pas encore la feuille « Comment créer la boîte ». Ne leur donnez que les éléments de la boîte : comment vont-ils construire leur moulin à vent ?

Une fois que vos élèves ont émis des hypothèses, ou que certains groupes ont trouvé comment construire leur propre roue, donnez à vos élèves la feuille d'instructions. Assurez-vous qu'ils comprennent bien les instructions et qu'ils ne se blessent pas en



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

épinglant l'hélice en papier sur le bouchon.

Une fois le moulin créé, demandez à vos élèves de souffler dessus : se met-il à tourner ?

Étape 3 : Histoire

Une fois les moulins créés, racontez l'histoire à la classe. Vos élèves peuvent souffler sur les moulins pendant que vous les racontez, mais faites attention au bruit qu'ils peuvent faire !

Étape 4 : Transformez le moulin en grue !

Suivez les instructions de la section « Activités complémentaires » du fichier « Comment créer la boîte » pour transformer votre moulin en grue et commencer à soulever des objets. Veillez à ce que les objets que vous tentez de soulever ne soient pas trop lourds, sinon la grue risque de se casser.

Comme activité de suivi, utilisez les instructions de la séquence 2 pour voir combien vos élèves peuvent soulever avec la grue. Comment pourraient-ils augmenter le poids qu'ils peuvent soulever ?



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.