

GEOMETRIJSKA SREĆA

U dalekom kraljevstvu postojala je savršena mala ploča koja je imala moć pružanja spokoja.

Kralj je želio da mu ju donesu.

Putovanje je bilo dugo i opasno, ali reći ne kralju bilo je nemoguće.

Pozvan je mladi podanik. Ploča je bila prekrivena dragocjenom tkaninom koja ju je štitila; dječak ju je stavio u torbu i krenuo.

Dok je hodao, divio se krajoliku svoje zemlje koju nikada prije nije posjetio.

U daljini je mogao vidjeti veliku, visoku, savršenu planinu, kuće i raskošne palače mnogih gradova.

Stigao je do rijeke i prešao uzburkane vode u čamcu.

Dječak je čvrsto stezao svoju torbu, ali nije mogao izbjeći da ga očara drveće u šumi.

Do sada je već tjednima hodao, a planina koju je vidio izdaleka, sada je bila pred njim.

Nije bilo drugog načina da dođe do kraljeve palače nego da ju prijeđe.

Počeo se dizati, tražeći rukama i nogama siguran oslonac.

Ali iznenada se, iz grma iznad njega, pojavila mala koza, brzo skačući s jednog kamena na drugi.

Nekoliko kamenčića palo mu je na glavu, a dječak je izgubio ravnotežu; ruke su mu se okliznule i počeo je padati. Padao je, padao, činilo se da ne može dalje, a jedina mu je misao bila ploča.

I tek tada je shvatio da torba pada ispred njega.

Veliki grm ublažio je njegov pad.

Oporavivši se od straha, podigao je vrećicu i otvorio tkaninu te, na svoj užas, vidio da se ploča razbila na sedam dijelova, različitog i savršenog oblika.

Dao je sve od sebe da rekonstruira četvrtastu ploču, ali svaki pokušaj rezultirao je drugačijim oblikom: planina, čamac, čovjek u padu...

Sa smiješkom je sve dijelove zavio natrag u tkaninu i krenuo ponovno.

Kad je stigao u palaču, dočekan je sa svim počastima, kralj je jedva čekao da se dočepa ploče.

Dječaku je srce zadrhtalo, ali je ipak pokazao što je od njega ostalo.

Kralj je povikao da mu odrube glavu, dok se dječak mirno počeo igrati figurama, gradeći planinu.

"...Ali to je planina!" rekao je kralj.

Dječak je napravio malog jarca, a kralj je prestao vikati i počeo promatrati kako dječak stvara divne stvari i predmete s komadićima ploče.

Kralj je dječaku oprostio; ta je igračka bila beskrajno vrijednija od ploče i želio je da svatko ima jednu.



**Sufinancira
Europska unija**

MY BOX OF STEAM (projekt br. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) financira Europska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Europske unije ili Izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Europska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



Matematika "GEOMETRIJSKI LIKOVI"
Sav sadržaj je pod CC BY-NC-ND 4.0.