



Geometrijski likovi

OBAVIJEST O KUTIJI

Naziv aktivnosti	Tangram
Trajanje aktivnosti	1 h
Potreban materijal	Kutija za geometrijske likove, škare
Broj uključenih učenika (po kutiji)	Jedan učenik po kutiji

Korak 1: Priprema

Prvo, možete pokazati Tangram učenicima i pitati ih za što se to može koristiti, prepoznaju li neke geometrijske oblike.

Korak 2: Pripovijedanje

Možete nastaviti pričajući legendu o tome kako je nastao Tangram.

Korak 3: Priprema

Podijelite materijale učenicima i izrežite oblike duž linija kako biste ih povezali s pričom, objašnjavajući da su različiti izrezani dijelovi poput razbijenih porculanskih komadića.

Korak 4: Konstrukcija oblika prema modelima

Kako biste nastavili aktivnost i integrirali elemente pripovijedanja, možete objasniti učenicima da će, kao redovnik, pokušati rekonstruirati ono što vide pomoću različitih dijelova.



Sufinancira
Europska unija

MY BOX OF STEAM (projekt br. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) financira Europska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Europske unije ili izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Europska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Korak 5: Izrada više figura

Zamolite učenike da prošeću učionicom (ili školom) kako bi pronašli oblike koji ih inspiriraju te da ih pokušaju rekonstruirati pomoću dijelova Tangrama.

Zatim ih možete zamoliti da opišu svoje figure razgovarajući o dijelovima koje su upotrijebili za njihovu izradu. Ponekad, oni neće znati "ime" djela, i tada je dobro vrijeme da ih se upozna s pravim imenom svih dijelova u Tangramu.

Ako radite na prvom nizu kutije, nastaviti ćete s otkrivanjem različitih kategorija poligona. Ako radite na drugom nizu, kutija je korištena kao podsjetnik za nazive poligona; sada možete predstaviti geoplan svojim učenicima kako biste otkrili perimetar.



Sufinancira
Europska unija