

## FERICIRE GEOMETRICĂ

Într-un regat îndepărtat, exista o mică lespede perfectă, capabilă să ofere seninătate.

Regele a cerut să i-o aducă.

Călătoria era lungă și periculoasă, dar era imposibil să-l refuze pe rege.

A fost chemat un tânăr supus.

Lepede a fost acoperită cu o țesătură prețioasă pentru a o proteja; băiatul a pus-o în geanta sa și a pornit la drum.

În timp ce mergea, a admirat peisajul țării sale, pe care nu o mai vizitase niciodată.

În depărtare, putea vedea un munte mare, înalt și perfect, casele și palatele somptuoase ale numeroaselor orașe.

A ajuns la râu și a traversat apele învolburate într-o barcă.

Băiatul își strângea cu putere geanta de lespezi, dar nu avea cum să nu fie fermecat de copacii din pădure.

Până acum, mergea de săptămâni întregi, iar muntele pe care îl văzuse de departe se afla acum în fața lui.

Nu exista altă cale de a ajunge la palatul regelui decât să-l escaladeze.

Așa că a început să se ridice, căutând cu mâinile și picioarele sale puncte de sprijin sigure.

Dar, deodată, o capră mică a apărut dintr-un tufiș deasupra lui, sărind repede de pe o stâncă pe alta.

Câteva pietre i-au căzut în cap, iar băiatul și-a pierdut echilibrul; mâinile i s-au prins și a căzut.

A căzut, a căzut, părea că nu mai poate ajunge mai departe, iar singurul lui gând era lespede.

Și abia atunci și-a dat seama că sacul cădea în fața lui.

Un tufiș mare i-a amortizat căderea.

Revenindu-și din spaimă, a ridicat sacul, a deschis țesătura și, spre groaza lui, a văzut că lespede se rupsese în șapte bucăți de forme diferite și perfecte.

A încercat din răputeri să reconstruiască lespede pătrată, dar fiecare încercare a avut ca rezultat forme diferite: un munte, o barcă și un om care cădea...

Cu un zâmbet, a rulat toate bucățile înapoi în țesătură și a pornit din nou la drum.

Când a ajuns la palat, a fost întâmpinat cu toate onorurile, regele era nerăbdător să intre în posesia lepezii.

Inima băiatului a tremurat, dar a arătat oricum ceea ce mai rămăsese din ea.

Regele a strigat să i se taie capul, în timp ce băiatul a început calm să se joace cu piesele, construind muntele. "...dar ăsta este muntele!", a spus regele.

Băiatul a făcut o capră mică, iar regele a încetat să mai țipe și a început să-l privească pe băiat cum crea lucruri și obiecte minunate cu piesele din lespede.

Regele l-a iertat pe băiat; acea jucărie era infinit mai valoroasă decât lespede și voia ca toată lumea să aibă una.



Cofinanțat de  
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Matematică "FIGURI GEOMETRICE"  
Acest conținut este sub licența  
CC BY-NC-ND 4.0.